SACRED GROVE - DOSSIER EDITEUR

VERSION FRANÇAISE

Nom du jeu : Sacred Grove

Auteur : Jonathan Gill

Joueurs : 2 à 4

Âge : 8 ans et +

Durée : environ 15 minutes (parties normale) ; 25 à 50 minutes (parties longues)

Pitch

Dans Sacred Grove, les joueurs développent un écosystème partagé en posant des tuiles pour créer des alignements et marquer des points. Les contraintes de placement et les opportunités offertes aux adversaires créent des choix permanents : faut-il scorer maintenant ou préparer un coup plus ambitieux ? Un jeu familial accessible, stratégique mais pas prise de tête, offrant une forte interaction et une grande rejouabilité.

Pourquoi Sacred Grove ?

• Règles expliquées en moins de 5 minutes
• Universel et accessible dès 8 ans
• Parties rapides ou parties plus longues selon les envies.
• Stratégique, mais pas prise de tête
• Forte rejouabilité
• Disponible en français et en anglais

Avis de joueurs

« Stratégique, mais pas prise de tête. Jeu riche et simple. » — Laetitia M.

« Des règles simples qui offrent beaucoup de possibilités grâce à une mécanique originale. » — Florent

« Derrière son côté fun et accessible se cache un jeu qui offre de belles possibilités de réflexion. Chaque partie donne envie d'y rejouer. » — Ambre

État du projet

• Prototype finalisé
• Tests publics réalisés
• Présentations en salons
• Site web avec vidéo et témoignages
• Livre d'or en cours de développement

Liens

Site : https://jona-gill.github.io/jogi-games/
Page Sacred Grove : https://jona-gill.github.io/jogi-games/sacred-grove.html
Vidéo, règles et photos disponible sur le site
Contact : gill.jonathan@orange.fr / (33)06.84.42.74.80

https://jona-gill.github.io/jogi-games/